



Documentation TerriSTORY®
docs.terristory.fr

Processus de mise en production

Processus de mise en production

La mise en production de TerriSTORY® s'effectue sur un ensemble de serveurs (actuellement hébergés chez Hetzner) organisé selon trois environnements.

Les environnements

1. un environnement dit de **dev** (disponible sur <https://dev.terristory.fr>) qui sert de bac à sable, à la fois pour les versions en cours de développement mais aussi pour les administrateurs régionaux qui souhaitent tester de nouveaux jeux de données, des représentations spécifiques, etc.
2. un environnement dit de **test** (disponible sur <https://test.terristory.fr>), qui est remis à zéro à chaque nouvelle version (ie. environ une fois par mois) à partir de la base de prod, et qui sert à qualifier une version avant son passage en prod
3. l'environnement de **prod** (disponible sur <https://terristory.fr>) qui correspond à la version en ligne publiquement.

Le lien avec gitlab

Une chaîne automatique, intégrée à gitlab, permet la publication d'une version sur l'un ou l'autre des environnements en fonction du nom des branches.

1. La branche `master` est automatiquement déployée sur l'environnement **dev**.
2. Les branches qui commencent par `test-*` sont déployées sur l'environnement **test** modulo une validation manuelle de l'étape de déploiement.
3. Les branches qui commencent par `prod-*` sont déployées sur l'environnement **prod** modulo une validation manuelle de l'étape de déploiement.

L'environnement de pre-dev

En parallèle, un environnement spécifique a été mis en place pour faciliter le travail de développement et permettre de déployer rapidement. Celui-ci est disponible sur gitlab via le lancement d'une pipeline manuelle.

View analytics Clear runner caches **New pipeline**

Search Show Pipeline ID ▾

Stages **Actions**

Sélection d'une chaîne de traitement manuellement

fix/01-fixes ▾ tag

Inputs Select inputs ▾ Preview inputs

Specify the input values to use in this pipeline. Any inputs left unselected will use their default values.

Name	Description	Type	Value
trigger_type	Variable utilisée dans les déploiements 'manuels'. Doit valoir soit test ou build pour déployer rapidement une version issue d'une merge request.	string	build ▾
database_reset_necessary	Détermine si la base de données doit être remise à zéro en début de pipeline	boolean	true false

Variables

Variable type	Variable key	Variable value
Variable ▾		

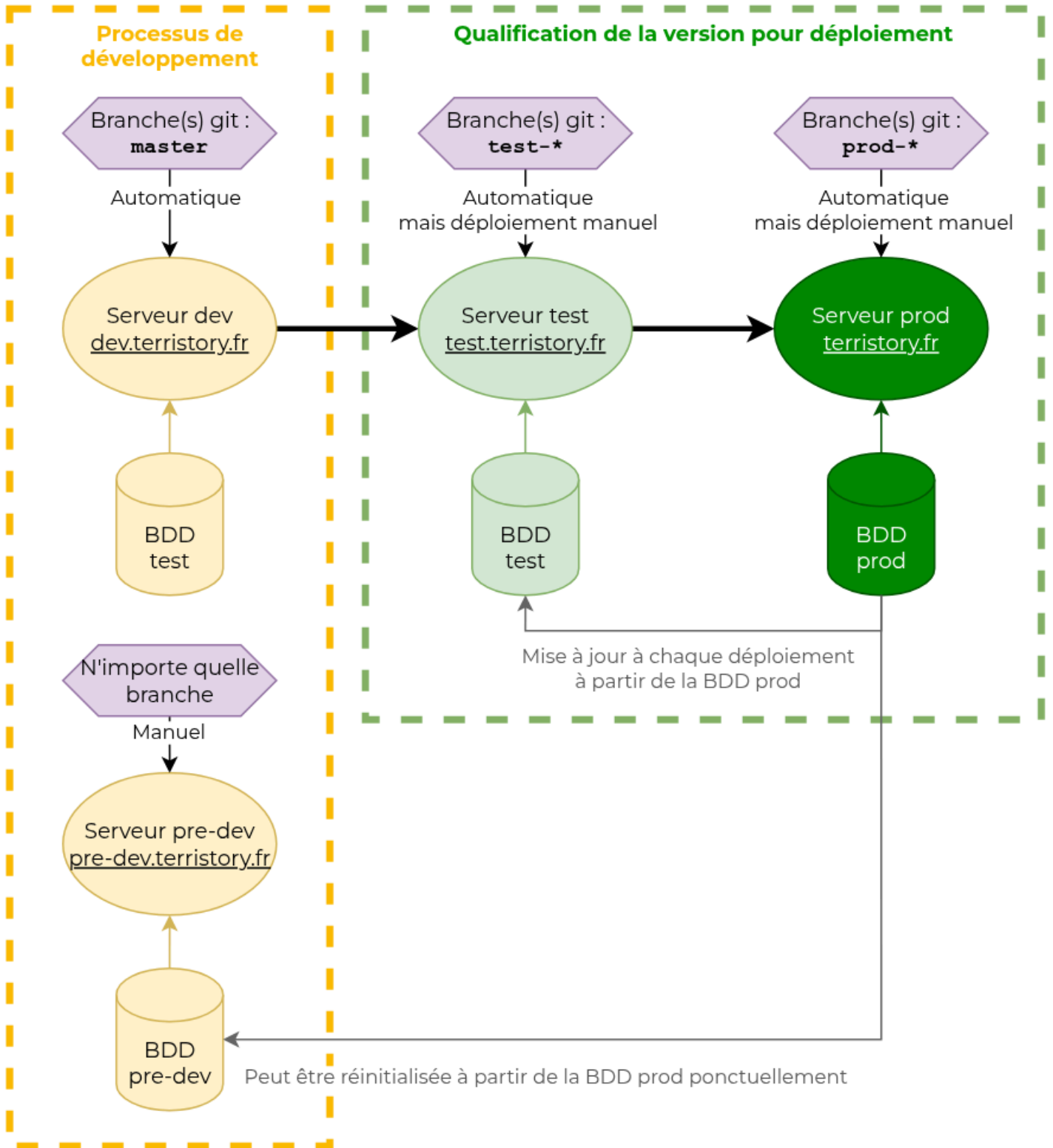
Specify variable values to be used in this run. The variables specified in the configuration file as well as CI/CD settings are used by default. [Learn more](#)

Variables specified here are **expanded** and not masked.

New pipeline **Cancel**

Choix de la branche à déployer (bien choisir `build` dans le type de déploiement)

Le résumé



Liste des environnements et bases associée